융합과학기술대학 산업디자인학과

학과 핵심 역량	1학년 1학기	1학년 2학기	2학년 1학기	2학년 2학기
문화·브랜드 콘텐츠 디자인 개발 역량	-디자인표현기법Ⅰ -기초디자인(디자인론)	-디자인표현기법Ⅱ	-캐릭터디자인 -디지털포토그래피 -디자인과 색채	-기초영상디자인
3D/스마트 콘텐츠 관련 디자인 역량	-디지털2D표현Ⅰ	-디지털2D표현Ⅱ -컴퓨터3D	-3D응용디자인Ⅰ	-기초제품디자인 -3D응용디자인Ⅱ -모바일콘텐츠디자인
실무형/융합형 디자인 개발 역량	-영상이미지표현	-타이포그래피Ⅰ	-타이포그래피Ⅱ -광고디자인Ⅰ	-기초시각디자인 -광고디자인Ⅱ

학과 핵심 역량	3학년 1학기	3학년 2학기	4학년 1학기	4학년 2학기
문화·브랜드 콘텐츠 디자인 개발 역량	-비주얼커뮤니케이션 디자인Ⅰ -에디토리얼디자인Ⅰ -아이덴티티디자인	-비주얼커뮤니케이션 디자인Ⅱ -에디토리얼디자인Ⅱ -패키지디자인		
3D/스마트 콘텐츠 관련 디자인 역량	-제품디자인Ⅰ -모션그래픽스 -모형제작실습	-제품디자인Ⅱ -GUI디자인 -디지털모델링		
실무형/융합형 디자인 개발 역량	-디지털영상디자인Ⅰ	-디지털영상디자인Ⅱ	-산업디자인캡스톤디자인1 -졸업작품연구Ⅰ -컨버젼스디자인 -디자인프로젝트 -시각디자인연구	-산업디자인캡스톤디자인2 -졸업작품연구Ⅱ -디자인스튜디오 -포트폴리오 -디자인워크샵